



04-06-Actividad	Dependencia	Fecha (dd-mmm-aaaa)
Casino grado 11	Coordinación académica	12-06-2024
Objetivo	Aplicar los conceptos de probabilidad vistos en las clases en juegos de azar, diseñando estrategias y planes de apuestas con el fin de aumentar el capital.	

Hora	Actividad Planificada	Descripción de la Actividad	Responsable	Recursos
Fecha: 25 de mayo de 2024	Asignación de los juegos y responsabilidades	Por sorteo se asignan los juegos por equipos de dos estudiantes, deben consultar, aprender a jugarlo y plantear el plan de apuestas de acuerdo a las probabilidades. Los juegos y responsabilidades son: <ul style="list-style-type: none">- Gerente- Banco- Tienda de empeños- Bingo- Balotera- Ruleta de casino- Naípe español- Uno- Black Jack- Poker- Dados DCI- Bacará- Dados de poker- Dados- Tragamonedas- Rana	Julián Echeverri Jurado	Planilla de estudiantes grado 11.



INSTITUCIÓN EDUCATIVA GUADALUPANO LA SALLE
"Unidos Lograremos La Meta Propuesta"

DFC-11
Versión 2
Página 2 de 2

Diseño y formación curricular
Planeación de Actividades

Fecha: 12 de junio de 2024. Hora: 10:45 am a 12:20 pm (cuarta y quinta hora de bachillerato)	Jugar el casino con los grupos del colegio	Se utilizará el auditorio (sujeto a disponibilidad) o el patio de juegos (depende del clima). Se usarán billetes didácticos y pasarán los grupos que puedan de primaria y bachillerato con el tiempo disponible (aproximadamente 20 minutos por grupo).	Grado 11	Auditorio Billetes didácticos Juegos de azar Parlante Pupitres Telas
---	--	---	----------	---

Elaboró:	Julián Echeverri Jurado	Revisó y aprobó :	Cristián Camilo Restrepo	Avaló:	Equipo de gestión
Fecha:	26-04-24	Fecha:	04-06-2024	Fecha:	04-06-2024